

24. Rimplarer Fahrradflohmakrt - Anmeldeformular

Hier haben Sie die Gelegenheit, gebrauchte Fahrräder, Kinderfahrräder, Rollschuhe, Inliner, Kettcars, Dreiräder, Bobbycars und Heimtrainer etc. zu verkaufen. Diese werden unter unserer Regie veräußert.

Samstag, 01. April 2017, Turnhalle „Neue Siedlung“, Rimplar

Annahme	Verkauf	Abrechnung
10 bis 13 Uhr	13.30 bis 15.30 Uhr	15.30 bis 16.30 Uhr

Bitte tragen Sie alle Gegenstände, die Sie verkaufen wollen, in die umseitig abgedruckte Liste ein und unterschreiben Sie für die Kenntnisnahme der Bedingungen. Bei der Annahme werden Ihre Verkaufsobjekte von uns mit einem Etikett versehen.

Sie können einen Festpreis oder einen Preis mit Verhandlungsspielraum vorgeben. Vom Erlös der von uns verkauften Gegenstände behalten wir 15 % zur Kostendeckung ein. Der Reinerlös wird einem guten Zweck zugeführt. Nicht abgeholte Fahrzeuge, ebenso nicht abgeholtes Geld, gehen in das Eigentum der Veranstalter über.

Für abhanden gekommene Waren kann leider nicht gehaftet werden. Ebenso können wir keine Garantie für die Verkehrssicherheit der Fahrräder bzw. für die Reparaturen geben (das gilt auch für alle anderen angebotenen Artikel). Umtausch und Rückgabe sind ausgeschlossen.

Jegliche Mitarbeit ist ehrenamtlich.

Veranstalter:

Bund Naturschutz	IGU für Rimplar	Radsportverein Solidarität
Alois Stock Wiesenstraße 18 97222 Rimplar- Maidbronn	Xaver Schorno Am Scheuerberg 12 97222 Rimplar	Harald Schmid Sonnenweg 15 97222 Rimplar
09365 / 9231	09365 / 3254	09365 / 2730

Name: _____ Telefon: _____

Straße: _____ Ort: _____

Kundennummer

Umseitige Bedingungen gelesen und akzeptiert:

Ort, Datum, **Unterschrift**

	Fahrzeug / Fabrikat	Farbe / Reifengröße	Preisvorst.	Erzielt
1				
2				
3				
4				
5				

Bitte fertigen Sie keine eigenen Listen an, sondern verwenden Sie nur die Originallisten des Rimplarer Fahrradflohmärktes!

Summe: _____

abzügl. 15 %: _____

Auszahlung: _____

Betrag und/oder **Waren** zurückerhalten:

Datum, **Unterschrift**

Bitte beachten Sie auch die Vorderseite!